

## **NORMAS DE LA CUARTA LIGA DE PADEL DE MAHORA**

El campeonato se regirá por el Reglamento de juego de pádel de la Federación Internacional de pádel en vigor.

Al vencedor del partido se le otorgará 3 puntos, al perdedor 1.

En caso de empate se tendrán en cuenta la diferencia entre sets ganados y perdidos, en caso de empate en diferencia de sets se tendrá en cuenta la diferencia entre juegos ganados y recibidos.

Sólo se puede cambiar de pareja si es debido a una lesión. Para ello habrá que comunicarlo a la organización, y ya se tendrá que terminar la liga con la pareja sustituta. Cuando se hayan disputado más de 2 partidos de la competición, ya no existirá posibilidad de cambio de pareja.

Se deberá mantener el orden establecido en las jornadas.

La organización podrá penalizar a aquellas parejas que incumplan dichos plazos.

Los resultados deben de comunicarse en la biblioteca por la pareja ganadora del partido, o por teléfono o presencialmente.

Los partidos sólo se pueden aplazar por lesiones o problemas personales siempre avisando a la pareja rival como mínimo 24 horas antes y a la organización que estudiará el caso. Si la pareja no anuncia la imposibilidad de asistir, los rivales ganarán por WO obteniendo 3 puntos y siendo penalizada la otra pareja con -1.

Las pelotas serán facilitadas por la organización.

En caso de que un partido no pudiera concluirse en el mismo día, el resultado del partido será el resultado que tenían cuando finaliza la hora de conclusión del partido. El resultado se comunicará a la organización y ganará el partido quien más juegos gane durante todo el partido.